



REGULAMENTO GERAL DE FUTEBOL DE MESA “MODALIDADE EXTRA NOS JOGOS REGIONAIS 2019”

Capítulo I – Da organização, da promoção e da direção

Art. 1º - A modalidade extra de “Futebol de Mesa” (jogo de botão) será promovida pelo Comitê Organizador dos 63º Jogos Regionais do Estado de São Paulo em parceria com a Liga LitoVale – Liga Litoral Norte e Vale do Paraíba de Futebol de Mesa.

Art. 2º - A organização da modalidade, em suas duas categorias, bem como a responsabilidade pelo bom andamento da competição, estarão a cargo da Liga LitoVale, por meio da Comissão Organizadora do Futebol de Mesa, por ela criado para a competição, sob supervisão da FPFM - Federação Paulista de Futebol de Mesa.

Art. 3º - A Comissão Organizadora será composta de membros da Liga LitoVale, Comitê Organizador dos 63º Jogos Regionais e da Federação Paulista (se possível), respeitando as disposições deste regulamento.

Capítulo II – Dos casos omissos

Art. 4º - Todos os casos omissos deste regulamento serão analisados e julgados pela Comissão Organizadora em instância única, não cabendo recurso.

Capítulo III – Das categorias

Art. 5º - O Futebol de Mesa será disputado em duas categorias: **individual** e **por equipes**, sem divisão por sexo ou faixa etária. As cidades poderão inscrever seus atletas em ambas as categorias, ou em apenas uma delas, de acordo com o interesse de cada cidade.

Capítulo IV – Das inscrições dos atletas

Art. 6º - As inscrições dos atletas do Futebol de Mesa deverão ser feitas perante a Comissão Organizadora nos congressos específicos de cada categoria, nas respectivas datas de cada competição, não estando prevista prorrogação para o prazo de inscrição.

Art. 7º - Cada cidade poderá inscrever **até 06 (seis) atletas** (04 titulares) para a categoria individual e **06 (seis) atletas** (03 titulares) para a categoria equipes. Serão permitidos aos mesmos atletas disputarem as duas categorias.

Art. 8º - Todas as inscrições estarão sujeitas à aprovação da Comissão Organizadora, que poderá usar critérios disciplinares e históricos dos atletas para eventuais indeferimentos.

Parágrafo único. Os congressos específicos decidirão se será ou não permitida a participação de atletas que já tenham defendido outras cidades, que não aquelas pelas quais se inscreveram, em competições oficiais no ano de 2019, ou de atletas inscritos por duas ou mais cidades.

Capítulo V – Do sistema de disputa e dos jogos



Art. 9º - As partidas serão disputadas utilizando-se as regras oficiais da FPFM - Federação Paulista de Futebol de Mesa (**Regra 12 Toques**), em sua totalidade.

Parágrafo único. As regras devem obrigatoriamente ser lidas e entendidas na íntegra por todos os participantes da modalidade. Não serão aceitas interrupções nas partidas para o esclarecimento de dúvidas.

Art. 10 - As partidas serão disputadas utilizando-se apenas e tão somente materiais e equipamentos, tais como mesas, traves, botões e bolinhas, que estejam em total conformidade com as regras oficiais da FPFM - Federação Paulista de Futebol de Mesa (**Regra 12 Toques**).

Art. 11 - Na categoria individual, os participantes serão divididos em grupos em uma fase inicial, e poderão ou não disputar uma fase intermediária. A fase final da categoria será decidida em sistema eliminatório simples (play-off).

Parágrafo único. Os detalhes da formatação da competição da categoria serão dispostos no regulamento específico.

Art. 12 - Na categoria por equipes, as mesmas serão dispostas em uma chave do tipo "olímpica", onde se enfrentarão em confrontos eliminatórios, até que se conheça a equipe campeã.

Parágrafo único. Os detalhes da formatação da competição da categoria serão dispostos no regulamento específico.

Capítulo VI – Do material esportivo individual dos atletas

Art. 13 - O uniforme dos atletas da modalidade será composto de tênis (ou sapato), bermuda (ou calça) e camisa de manga (ou agasalho do município). É obrigatório **constar o nome do município na camisa ou agasalho.**

Art. 14 - Cada atleta deverá dispor de seus próprios materiais individuais, tais como botões, palhetas e goleiros, para a disputa das partidas.

Art. 15 - Fica a cargo da Comissão Organizadora disponibilizar as mesas, traves e bolinhas para a realização da modalidade.

Art. 16 - Durante as partidas, apenas os atletas poderão permanecer na área de jogo. Não será permitido aos técnicos ou observadores comunicar-se com os atletas, ou passar-lhes materiais e equipamentos de qualquer natureza.

Capítulo VII – Da documentação e disciplina



Art. 17 - Antes do início da competição, os representantes das equipes deverão comparecer à Comissão Organizadora e apresentar o RG (ou outro documento aceito pelo regulamento dos Jogos Regionais) de todos os atletas inscritos.

Art. 18 - O atleta, técnico ou dirigente que ocasionar desordem, tumulto ou briga será retirado da área de jogo e julgado pela Comissão Organizadora, que poderá ou não desclassificar o indivíduo ou a cidade da modalidade.

Art. 19 - Haverá tolerância de 30 (trinta) minutos para o início da primeira rodada de cada um dos dias em que a modalidade for disputada, findo os quais será decretada derrota por WO para o atleta ou equipe que não estiver presente.

Art. 20 - As infrações contra este regulamento serão julgadas pela Comissão Organizadora, não cabendo recurso.

Art. 21 - Ficam as equipes responsáveis pela atitude de seus atletas, técnicos e diretores, dentro e fora de área de jogo.

Capítulo VIII – da premiação e da classificação

Art. 22 - Serão premiados com medalhas o Campeão, o Vice-Campeão e o Terceiro Colocado da categoria individual, assim como seus respectivos técnicos.

Art. 23 - Serão premiados com medalhas os atletas das equipes campeã, vice-campeã e terceira colocada, assim como seus respectivos técnicos.

Art. 24 - Tabela de Pontuação (para todas as categorias):

- | | | | |
|----|----------------------|----|----------------------|
| 1. | Colocado – 10 pontos | 5. | Colocado – 04 pontos |
| 2. | Colocado – 07 pontos | 6. | Colocado – 03 pontos |
| 3. | Colocado – 06 pontos | 7. | Colocado – 02 pontos |
| 4. | Colocado – 05 pontos | 8. | Colocado – 01 ponto |

Capítulo IX – Do conhecimento do regulamento

Art. 25 - Os atletas participantes desta modalidade declaram ter conhecimento deste regulamento geral, aceitando-o sem restrições, assim como declaram ter total conhecimento das regras utilizadas na disputa da modalidade.

Capítulo X – Disposições gerais

Art. 26 - Os atletas não podem usar relógio, fumar, comer, falar sobre algum lance do jogo, contestar erros de fato do adversário, dos comissários ou árbitros.

Capítulo XI – Disposições finais

Art. 27 - Formam a Comissão Organizadora:

Árbitro Geral: **Ralph Luiz de Carvalho Soares**;



Representante da Liga LitoVale: **Edson Sírio**;

Árbitros Auxiliares: **Edson Sírio**

CATEGORIA INDIVIDUAL

Capítulo I – Dos locais, horários e participantes

A modalidade extra “Futebol de Mesa” será disputada, na categoria individual, no dia 06 de Julho de 2019, das 08:00 às 18:00h.

A categoria Individual será disputada por 04 (quatro) atletas titulares de cada uma das cidades inscritas na modalidade, conforme registros da Comissão Organizadora, no Sábado, dia 06, após o Congresso Específico. Caso sobrem vagas para a composição dos grupos da 1ª Fase, seja por conta de cidades com equipes que não preencham as 04 (quatro) vagas, seja por outro motivo, as vagas serão preenchidas, primeiramente, por atletas da cidade-sede do evento e, se necessário, por atletas das demais cidades, mediante sorteio.

Todas as inscrições estarão sujeitas à aprovação da Comissão Organizadora, que poderá usar critérios disciplinares e histórico dos atletas para eventuais indeferimentos.

O Congresso Específico decidirá se será ou não permitida à participação de atletas que já tenham defendido outras cidades, que não aquelas pelas quais se inscreveram, em competições oficiais no ano de 2019, ou de atletas inscritos por duas ou mais cidades.

Capítulo II – Da forma de disputa

Cada cidade poderá inscrever 04 (quatro) atletas titulares para participarem da categoria individual, observando-se o previsto no Capítulo I deste regulamento.

Todos os participantes serão divididos em grupos, de maneira que os botonistas de uma mesma cidade, dentro do possível, não caiam em um mesmo grupo na 1ª Fase. Dentro dos grupos, os atletas irão enfrentar-se no sistema todos-contra-todos, em turno único, com vitória valendo 03 (três) pontos e empate valendo 01 (um) ponto para ambos os participantes que empatarem.

Os melhores botonistas de cada grupo na Classificação por Pontos Ganhos, estarão classificados para a Fase seguinte. Se houver empate de 02 (dois) ou mais botonistas em Pontos Ganhos, o empate será desfeito pelo Critério de Desempate, à saber:

- 1) Maior número de vitórias;
- 2) Maior saldo de gols;
- 3) Maior número de gols a favor;
- 4) Confronto Direto (em caso de 2 <dois> botonistas)
- 5) Sorteio.



Se houver uma Fase Intermediária entre a 1ª Fase e a Fase Final, os botonistas serão dispostos em grupos, de acordo com suas campanhas na fase inicial, de modo que cada grupo tenha 1 (um) campeão de chave, 1 (um) vice-campeão de chave, 1 (um) terceiro colocado de chave, 1 (um) quarto colocado de chave e assim por diante. Dentro dos grupos, os atletas irão enfrentar-se no sistema todos-contra-todos, em turno único, com vitória valendo 3 (três) pontos e empate valendo 1 (um) ponto para ambos os participantes que empatarem.

Na Fase intermediária, os melhores botonistas de cada grupo, na Classificação por Pontos Ganhos, estarão classificados para a Fase Final. Se houver empate de 2 (dois) ou mais botonistas em Pontos Ganhos, o empate será desfeito pelo Critério de Desempate, à saber:

- 1) Melhor campanha na 1ª Fase;
- 2) Maior número de vitórias na Fase Intermediária;
- 3) Maior saldo de gols na Fase Intermediária;
- 4) Maior número de gols a favor na Fase Intermediária;
- 5) Confronto Direto (em caso de 2 <dois> botonistas) na Fase Intermediária;
- 6) Sorteio.

A Fase Final será disputada em uma chave do tipo olímpica, no sistema eliminatório simples (play-off), em apenas 1 turno (jogo único), sempre com vantagem de empate para o atleta que detêm, antes do início do jogo, a melhor campanha geral no evento, levando-se em conta todas as fases.

Caso o número de inscritos não permita essa configuração, para ambas as Fases, a Comissão Organizadora poderá alterar qualquer item do presente Capítulo, visando melhorar a formatação do evento, podendo consultar ou não os capitães das cidades participantes no início do evento.

As decisões quanto às alterações de regulamento de que trata o *caput* serão soberanas e irrecorríveis.

Capítulo III – Da participação dos botonistas

Cada cidade poderá inscrever até 06 (seis) atletas para a categoria, observando-se as restrições dos Capítulos I e II.

O inscrito que se atrasar para um jogo, não estando junto à mesa de competição no horário determinado para o início da rodada (com tolerância de 30 <trinta> minutos na 1ª rodada da 1ª Fase), perderá a partida por WO, considerando-se o placar de 3 (três) x 0 (zero). O participante que perder as 2 (duas) primeiras rodadas da 1ª Fase por WO, será desclassificado da competição.

O participante que perder 1 (um) jogo por WO nas fases seguintes será eliminado da competição.



Capítulo IV – Do desenvolvimento dos jogos

Para efeito deste regulamento, deve ser entendido como **jogo** a competição realizada entre 02 (dois) atletas botonistas.

As saídas de bola nos jogos da todas as rodadas de todas as Fases serão decididas mediante sorteio.

As partidas serão disputadas, conforme visto no Regulamento Geral da modalidade, utilizando-se em sua totalidade as regras da Federação Paulista de Futebol de Mesa – 12 Toques, e os materiais deverão estar em total conformidade com estas regras, sob pena de não terem autorização para participar do evento.

Capítulo V – Do material esportivo individual dos atletas

O uniforme dos atletas da modalidade será composto de tênis (ou sapato), bermuda (ou calça) e camisa de manga (ou agasalho do município). É obrigatório constar o **nome do município na camisa ou agasalho**.

Capítulo VI – Da disciplina

Ficam as equipes responsáveis pela atitude de seus atletas, técnicos e diretores, dentro e fora de área de jogo. O atleta, técnico ou dirigente que ocasionar desordem, tumulto ou briga será retirado da área de jogo e julgado pela Comissão Organizadora, que poderá ou não desclassificar o indivíduo ou a cidade da disputa da modalidade.

As infrações disciplinares contra este regulamento serão julgadas pela Comissão Organizadora, não cabendo recurso.

Durante as partidas, os capitães das equipes ficam encarregados de observar atitudes anti-desportivas que poderão ser reportadas à Comissão Organizadora através de relatório, tais como:

- ◆ **Ofender a entidade sede do evento ou danificar seus materiais.**
- ◆ Proferir palavras de baixo calão ou agredir qualquer pessoa presente, física ou verbalmente.
- ◆ Atirar bolinhas, goleiros, botões ou qualquer tipo de coisa contra chão, parede, mesas, etc.
- ◆ Vestir a camisa da cidade ao avesso.
- ◆ Interferir de maneira inconveniente durante os jogos de outros botonistas mesmo que não esteja disputando a rodada.
- ◆ **Comemorar a marcação de gols de forma verbal ou gesticular.**

Capítulo VII – Da premiação e da classificação

Serão premiados com medalhas os atletas campeão, vice-campeão e terceiro colocado, assim como seus respectivos técnicos.



Capítulo VIII – Disposições gerais

Os atletas participantes desta modalidade declaram ter conhecimento deste regulamento geral, aceitando-o sem restrições, assim como declaram ter total conhecimento das regras utilizadas na disputa da modalidade.

Formam a Comissão Organizadora os dirigentes, atletas e árbitros relacionados no Regulamento Geral da competição.

CATEGORIA POR EQUIPES

Capítulo I – Dos locais, horários e participantes

A modalidade extra “Futebol de Mesa” será disputada, na categoria por equipes, no dia 07 de Julho de 2019, das 08:00 às 18:00h.

A categoria Equipes será disputada por times compostos de no máximo 06 (seis) atletas das cidades inscritas na modalidade, conforme registros da Comissão Organizadora, no Domingo, 07 de Julho, após o Congresso Específico.

Todas as inscrições estarão sujeitas à aprovação da Comissão Organizadora, que poderá usar critérios disciplinares e histórico dos atletas para eventuais indeferimentos.

O Congresso Específico decidirá se será ou não permitida a participação de atletas que já tenham defendido outras cidades, que não aquelas pelas quais se inscreveram, em competições oficiais no ano de 2019, ou de atletas inscritos por duas ou mais cidades.

Capítulo II – Da forma de disputa

As equipes serão dispostas em uma chave do tipo “olímpica”, mediante sorteio (do qual serão excluídas as duas cidades “cabeças-de-chave”, que serão previamente colocadas em cantos opostos do chaveamento), onde se enfrentarão no sistema eliminatório simples em partida única, até que se conheça o campeão.

As equipes eliminadas na 1ª e 2ª Fases disputarão uma “Reclassificação”, para efeito de disputa das posições de 3º lugar a último lugar, respeitando o modelo olímpico.

Em todas as Fases, cada partida será composta de 9 (nove) jogos, sendo que cada jogo valerá 3 (três) pontos para o vencedor e 1 (um) ponto para ambas as equipes, em caso de empate.

Em caso de empate por pontos ganhos entre 2 (duas) equipes, os critérios de desempate são (ainda que nem todos possam ser utilizados por tratar-se de chave):

1º) Vitórias por equipe;



- 2º) Saldo de pontos dos resultados da partida;
- 3º) Maior número de pontos a favor na partida;
- 4º) Saldo de gols na partida;
- 5º) Maior número de gols a favor na partida;
- 6º) Jogo extra entre os botonistas “1” de cada equipe.

Capítulo III – Da participação dos botonistas e das equipes

Cada equipe deverá ser composta de 3 (três) atletas titulares, e o número mínimo exigido para compor as partidas será de 2 (dois) botonistas. Cada cidade poderá inscrever também outros 3 (três) participantes reservas.

A equipe que se atrasar para uma partida, não estando com seus botonistas juntos às mesas de competição no horário determinado para o início da rodada (com tolerância de 30 <trinta> minutos na 1ª rodada da 1ª Fase), ou com número insuficiente de botonistas (1 <um> apenas), perderá a partida por WxO, considerando-se o placar de 27 (vinte e sete) x 0 (zero) para fins estatísticos.

Capítulo IV – Do desenvolvimento das partidas

Para efeito deste regulamento, deve ser entendida como **partida** a competição realizada entre 2 (duas) equipes e por **jogo** a competição realizada entre 2 (dois) atletas botonistas. Cada partida será composta de 3 (três) rodadas, com 3 (três) jogos simultâneos em cada rodada, onde todos os botonistas se enfrentam em 1 (um) turno, correspondendo a 9 (nove) jogos num total de 27 (vinte e sete) pontos em disputa, cabendo a vitória final àquela equipe que somar mais pontos. Os pontos serão acumulados com a soma de 3 (três) pontos por vitória e 1 (um) ponto por empate em cada um dos jogos disputados. Em caso de empate em número de pontos, este será desfeito pelos Critérios de Desempate, listados acima. Caso uma das equipes atue com 2 (dois) botonistas em uma partida, ela perderá por 3 (três) x 0 (zero) cada jogo que esse atleta disputaria, para efeito de cômputo geral.

A saída de bola nos jogos da 1ª rodada será decidida via sorteio e alternada nas demais.

Antes do início da partida, as equipes deverão colocar em súmula, na ordem de sua preferência, os nomes dos botonistas, para efeito de conhecimento dos adversários. Após a leitura da súmula, quando os atletas conhecerão seus adversários, não mais será permitida, por qualquer motivo que seja, qualquer substituição, de ambas as equipes. A ordem dos inscritos só poderá ser alterada antes da próxima partida.

A equipe que realizar substituições dos titulares, entre uma rodada e outra da partida, só poderá desfazer a substituição utilizando a “mesma linha”. Cada equipe pode realizar no máximo 3 (três) substituições por partida, contando-se os “retornos” dos substituídos.

A equipe vencedora da partida estará qualificada para a próxima Fase da chave.



As partidas serão disputadas, conforme visto no Regulamento Geral da modalidade, utilizando-se em sua totalidade as regras da Federação Paulista de Futebol de Mesa – 12 Toques, e os materiais deverão estar em total conformidade com estas regras, sob pena de não terem autorização para participar do evento.

Capítulo V – Do material esportivo individual dos atletas

O uniforme dos atletas da modalidade será composto de tênis (ou sapato), bermuda (ou calça) e camisa de manga (ou agasalho do município). É obrigatório constar o nome do município na camisa ou agasalho.

Capítulo VI – Da disciplina

Ficam as equipes responsáveis pela atitude de seus atletas, técnicos e diretores, dentro e fora de área de jogo. O atleta, técnico ou dirigente que ocasionar desordem, tumulto ou briga será retirado da área de jogo e julgado pela Comissão Organizadora, que poderá ou não desclassificar o indivíduo ou a cidade da disputa da modalidade.

As infrações disciplinares contra este regulamento serão julgadas pela Comissão Organizadora, não cabendo recurso.

Durante as partidas, os capitães das equipes ficam encarregados de observar atitudes anti-desportivas que poderão ser reportadas à Comissão Organizadora através de relatório, tais como:

- ◆ **Ofender a entidade sede do evento ou danificar seus materiais.**
- ◆ Proferir palavras de baixo calão ou agredir qualquer pessoa presente, física ou verbalmente.
- ◆ Atirar bolinhas, goleiros, botões ou qualquer tipo de coisa contra chão, parede, mesas, etc.
- ◆ Vestir a camisa da cidade ao avesso.
- ◆ Interferir de maneira inconveniente durante os jogos de outros botonistas mesmo que não esteja disputando a rodada.
- ◆ **Comemorar a marcação de gols de forma verbal ou gesticular.**

Capítulo VII – Da premiação e da classificação

Serão premiados com medalhas os atletas das equipes campeã, vice-campeã e terceira colocada, assim como seus respectivos técnicos.

Capítulo VIII – Disposições gerais

Os atletas participantes desta modalidade declaram ter conhecimento deste regulamento geral, aceitando-o sem restrições, assim como declaram ter total conhecimento das regras utilizadas na disputa da modalidade.

Formam a Comissão Organizadora os dirigentes, atletas e árbitros relacionados no Regulamento Geral da competição.